חלק 1: הכרות עם סביבת הפיתוח android studio

יצירת פרויקט ראשוני והרצה על AVD ,

יצירת activity – מסך חדש , סימון שה activity הוא launcher כלומר המסך שנגלוש אליו ראשון.

הגדרה ב manifest.

מחזור חיים , כרגע רק התייחסות ל onCreate

שימוש ב Toast בעזרתו האדיבה של copilot / chatgpt.

חלק 2: תכנות מונחה עצמים.ירושה..

מהו עצם , object.

דוגמה: אדם (Human)

לכל אוביקט יש תכונות (properties,attributes)

ופעולות (methods,functions)

לדוגמה: לאוביקט אדם יש:

תכונות כמו שם , גובה , משקל , מגדר ...

פעולות: ללכת, לדבר, לעבוד.

בשפת java אפשר להגדיר מחלקה (class) של בני האדם ואז יוצרים אוביקטים שמתארים בני אדם שונים לפי התכונות המיוחדות להם.

יוצרים עצם חדש על ידי new

חשוב להקפיד על הפרדה בין חלקי התוכנה – UI , Logic ...

לכן ניצור package (סוג של תיקייה) ששם נאכסן את המחלקות – models.

הוספת class Human

הצגת שם משתמש ב Toast.

הורשה:

ב human יש הרבה יותר דברים ממה ששמנו בו toString() למשל. למה ?

כל ה classes יורשים מ class Object! בירושה ומקבלים את מה שיש אצל המוריש .Object

למשל , Human יורש מ object את הפעולה toString().

אפשר לדרוס אותה ב Human.

ניתן עדיין לקרוא לפונקציה של האבא על ידי super.toString() .

חלק 3 – UI – Layouts - Linear Layout

הסבר על קבצי layout , איפה נמצאים , איפה מגדירים את ה layout לעמוד (activity)

הכרות עם אתר android

<https://developer.android.com/develop/ui/views/layout/linear>

מה מטרת ה layout ?

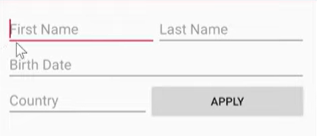
כשמיצרים activity מיוצר גם קובץ xml שמתאר את הרכיבים שנמצאים בדף.

נמצא תחת תיקיית res 🡪 layout.

אפשרות לעבוד בקוד או בצורה גרפית או משולב

הסבר על linear layout , אנכי, אופקי, רוחב , משקל , orientation

תרגיל: יצרו את המסך הבא:



סרטון שכדאי לראות בנושא:

<https://youtu.be/yx3xzuNCJKc?si=5LtWlQWT4zVIWKIE>